

MILIONER



PROMIC grp

AUTOR: S.Pietkiewicz
Grafika : J. Gruse

MILIONER - instrukcja obsługi

- "Proszę wybrać sobie zestaw liter"- głos prowadzącego grę zadzwieczał w umyśle Marka. Chwila zastanowienia, niepewności - który wybrać ? .
- "Raz kozie śmierć !" -pomyślał. Wziął głęboki oddech i powiedział krótko -"O".
...Na świetlnej tablicy, elegancko ubrana dziewczyna z gracją odsłaniała kolejne litery.
- "Hasło należy do kategorii MIEJSCE"- powtórzył prowadzący -"Proszę bardzo".
"Osiem liter", "A . . A N . . D A", "Czterech brakuje"- czas nieubłagalnie płynął. Marek czuł na sobie wzrok publiczności, czuł wzrok żony i syna.
- "Niech to diabli!"- pomyślał -"Nie wiem". Chciał się poddać, na usta cisnęło się okrutne słowo: NIE WIEM. Pikanie upływających sekund przybliżało tragiczny KONIEC, każda z nich oddalała to, co wydawało się być już tak blisko - upragniony samochód.
W geście rezygnacji opuścił głowę.
Nagle olśnienie prawie zważyło go z nóg - "ATLANTYDA"- wykrzyknął , sekundę później rozległ się pisk oznaczający koniec czasu.
Marek już tego nie słyszał. Trzymał w objęciach żonę i syna, cała sala biła brawo.
Teraz cieszył się nie z tego, że ma samochód. Cieszył się z tego że WYGRAŁ !

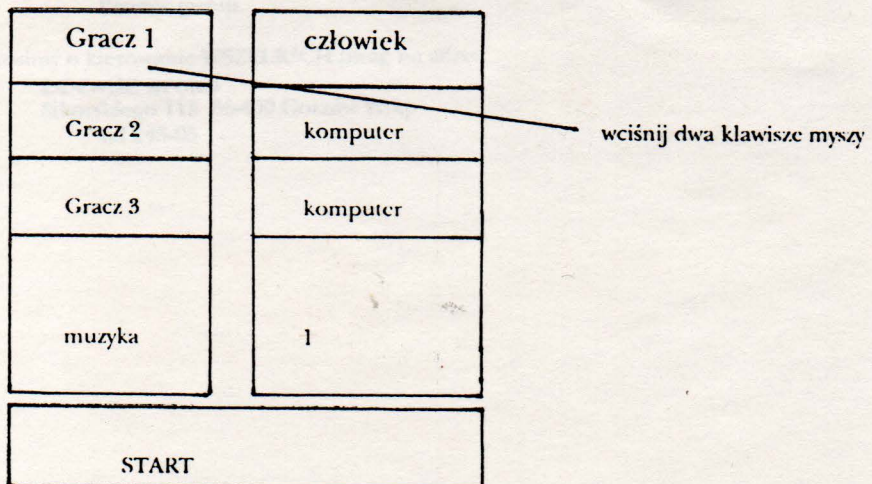
1.1 Jak to uruchomić?

Program uruchomi się automatycznie, po włożeniu dyskietki do stacji dysków.

Jeśli komputer zresetował się podczas wgrywania programu, to sprawdź czy:

a) posiadasz oryginalną wersję programu

b) w pamięci nie pozostał jakiś program (najlepiej wyłączyć komputer na kilkanaście sek.)



2.0 Gdy już jesteś w środku.

Za pomocą wskaźnika myszki ustal ilu graczy będzie uczestniczyło w grze. W początkowej wersji program jest ustawiony na 1 gracza i 2 graczy komputerowych. Do wyboru masz również kilka muzyczek, które będą ci towarzyszyły podczas gry. Ikoną "muzyka" możesz zmienić numer utworu lub wyłączyć muzykę pozostawiając efekty.

- 2.1 W pierwotnym ustawieniu program pracuje z ustawieniem dla trzech graczy. Możesz to zmienić wciskając na ekranie głównym na wysokości ikony "gracz1" jednocześnie dwa klawisze myszy. Ekran powinien błysnąć, następnie wystarczy już przycisnąć prawy klawisz AMIGA i klawisz P. Na tym ekranie możesz wpisać imiona graczy, "sprawność umysłową" komputera. Jeśli wciśniesz ENTER komputer przyjmie wartości środkowe.

Na głównej dyskiecie są zainstalowane dwa zestawy hasel:

- dla dorosłych
- i dla dzieci

Dowolny z zestawów możesz zainstalować na swoim dysku.

Aby gra szła sprawniej możesz wyłączyć opcję sklepu. Komputer po wygranej rundzie będzie automatycznie losował następne hasło.

Podczas gry możesz zmieniać muzykę i efekty. Możesz ją wyłączyć i włączyć za pomocą klawiszy F1 F2 F9 F10

Życzymy miłej zabawy
Promic group.

Prosimy o kierowanie WSZELKICH uwag na adres:

PROMIC group

Sikorskiego 115 66-400 Gorzów Wlkp

tel 245-05

UWAGA !

DROMIC group jest jedynym właścicielem praw do niniejszego programu oraz instrukcji.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Jakiegokolwiek kopiowanie lub inne powielanie (poza sytuacjami wymienionymi w instrukcji) całości lub fragmentów programu i instrukcji bez zgody **DROMIC grp** jest zabronione.